

# JEUX DE VOCABULAIRE



## TIMES UP KIDS :

De 4 à 99 ans

Le temps dépend du nombre de cartes que vous utilisez.

Se joue en 3 manches et en équipe. Il faut garder les mêmes cartes à chaque manche.

- Manche 1 : faire deviner le mot.
- Manche 2 : faire deviner en ne prononçant qu'un seul mot.
- Manche 3 : faire deviner le mot en mimant.

Vous pouvez inventer des règles, les

images sont très accessibles même pour des enfants allophones.



## CONCEPT KIDS ANIMAUX :

A partir de 6 ans

Formez une pioche de 12 cartes. Un adulte pioche une première carte sans la regarder. Les enfants vont utiliser l'un après l'autre les icônes du plateau de jeu Concept Kids Animaux pour faire deviner à l'adulte l'animal sur la carte. Ils vont tenter de décrire à l'aide de ces icônes les caractéristiques de l'animal mystère : où vit-il ? Que mange-t-il ? De quelle couleur est-il ? Est-il grand ou petit ? Il n'y a plus qu'à deviner.



### UNANIMO :

À partir de 8 ans (ATTENTION ! BIEN TRIER LES CARTES, CAR CERTAINES CARTES NE SONT PAS ADAPTES.)

2 à 10 joueurs

Après avoir tiré une carte « thème », tout le monde saisit son crayon et note sur sa feuille six mots en rapport avec le thème imposé. Lorsque l'on a terminé, on passe en revue les mots inscrits par chaque joueur. Si plusieurs personnes ont écrit le même mot, chacun marque le nombre de points qui correspond au nombre de personnes ayant écrit le mot. En revanche, si vous êtes seul à avoir écrit un mot, vous ne marquez aucun point.

## TRAVAIL LE VOCABULAIRE ET L'IMAGINATION



### STORY CUBES :

A partir de 6 ans

Peut se jouer seul ou à plusieurs.

Lancez les dés et créez une histoire en laissant les 9 icônes obtenues, vous guider



### SPEECH :

À partir de 8 ans

À partir de cartes, inventez des histoires ou lancez des débats sur des sujets décalés ou de société. Speech se joue par équipe de deux.